



De huisleague is een trioleague en bestaat per speeldag uit 3 games, Amerikaanse speelwijze. Het startgemiddelde is het door de NBF opgegeven pasgemiddelde voor het lopende seizoen en wordt gebruikt voor de eerste 3 te spelen games. Daarna wordt het gemiddelde en de handicap wekelijks herberekend. De handicaps worden berekend op basis van 80% van 225, met een maximum van 85.

UITLEG 16 PUNTENSYSTEEM

Op de huisleague speeldagen wordt er volgens het 16-punten systeem gespeeld. Dat wil zeggen dat voor iedere gewonnen game 1 wedstrijdpoint wordt behaald, terwijl ook het hoogste totaal over de serie van 3 games, 1 wedstrijdpoint oplevert. Een gelijk gespeelde game of serie levert voor ieder team $\frac{1}{2}$ punt op. Het hiervoor genoemde puntensysteem geldt voor zowel het team als de individuele spelers, want er wordt door iedere speler een individuele wedstrijd gespeeld waarbij de spelers met het hoogste, het op één na hoogste en het laagste gemiddelde tegen elkaar spelen. Dat gemiddelde is het gemiddelde waarover de handicap voor die specifieke wedstrijd wordt berekend.

Als spelers een gelijk gemiddelde hebben wordt vooraf afgesproken wie tegen wie speelt.

Als er een nieuwe speler deelneemt, zonder pasgemiddelde, kan pas achteraf het gemiddelde van die speler worden vastgesteld en dus ook de individuele tegenstanders voor alle spelers.

Als een speler na 1 game gewisseld wordt voor een andere speler, dan wordt ook de speelvolgorde voor de individuele wedstrijden zodanig gewijzigd dat wederom de spelers met het hoogste, het op één na hoogste en het laagste gemiddelde tegen elkaar spelen. Een speler die niet het volledige aantal games van een wedstrijd speelt, kan geen wedstrijdpoint voor het totaal van de serie behalen. Als een team met slechts 2 spelers speelt, dan kan het team voor de ontbrekende speler geen punten behalen. De ontbrekende speler krijgt een blindscore van 190 per game. De tegenstander van de ontbrekende speler speelt dan tegen zijn persoonlijke gemiddelde inclusief handicap vermindert met 10 punten.

Als een team geen tegenstander heeft wordt er individueel gespeeld tegen je persoonlijke gemiddelde inclusief handicap. De teamgames worden gespeeld tegen het eigen teamgemiddelde x 3 vermindert met 40 punten.

Speelvolgorde :

De volgorde van de spelers wordt niet meer zelf bepaald.
Op positie 1 speelt degene met de meeste handicap
Op positie 2 speelt degene met de één na hoogste handicap
Op positie 3 speelt degene met de minste handicap

Voorbeeld puntentelling 16 puntensysteem

	Hcp	Game 1 incl. hcp	Game 2 incl. hcp	Game 3 incl. hcp	Totaal	Punten
Speler 1	52	162	182	192	536	1,5
Speler 2	29	200	183	212	595	4
Speler 3	18	220	192	170	582	1
Totaal		582	557	574	1677	3
					Totaal punten	9,5

	Hcp	Game 1 incl. hcp	Game 2 incl. hcp	Game 3 incl. hcp	Totaal	Punten
Tegenstander 1	54	182	165	192	539	2,5
Tegenstander 2	36	180	172	183	535	0
Tegenstander 3	12	212	208	194	614	3
Totaal		574	545	569	1688	1
					Totaal punten	6,5

Voorbeeld puntentelling team zonder tegenstander

	Hcp	Gem. Incl. hcp	Game 1 incl. hcp	Game 2 incl. hcp	Game 3 incl. hcp	Totaal	Punten
Speler 1	68	205	210	200	190	600	1
Speler 2	55	210	190	230	215	635	3
Speler 3	45	212	220	180	212	612	1,5
Totaal			620	610	617	1847	4
						Totaal punten	9,5

Team gemiddelde is bijvoorbeeld $207 \times 3 = 621 - 40 = 581$